

小學生研「智創寵物屋」入圍創科師友計劃

為加強創科業界及學界協作，培訓人才及推動STEAM教育，教育局與數碼港合辦「創新科技學生師友計劃」，讓中小學生與初創企業合作研發科技裝置。計劃啟動禮昨舉行，15項入圍作品將於暑假公開展出。有小學

生受愛犬患病入院啟發，研發讓寵物在家養病的「智創寵物屋」，成為入圍作品之一，助飼主免受分離之苦。

創新科技學生師友計劃以「生活中的創新科技和意念」為主題，中小學生針對氣候變化、人口老化、垃圾徵費

等社會議題設計科技裝置或程式，評審約百份專案，篩選15份入圍。入圍的學生隊伍獲配對一間數碼港初創企業，今日起展開3個月的指導，改良設計，作品將在7月6日公開展出。

獲數碼港初創企業指導

其中，聖若瑟英文小學小五生林軒凌，以及兩名小四生吳梓維與吳一信設計的「智創寵物屋」，屋內設有「仿主人的聊天機械人」、主動餵食裝置及氧氣機，協助用家照顧年老或獨留在家的寵物，包括牠們的起居飲食及情緒。林軒凌表示，靈感緣自家中13歲的小狗曾病重入院，與牠分隔數月，令他感到十分難過，他期望裝置能幫助寵物與其飼主免受分離之苦。

受移民潮影響，未有跟隨家人移民的「留港長者」，其精神健康備受關注，高主教書院3名中五生高智健、劉日豐及劉祺滔，研發手機應用程式「銀『識』」，協助長者結識志同道合的朋友，又加入「IT錦囊」，教導長者提防網上騙案等。劉祺滔指，3人冀合組初創公司，並與社區中心合作，讓程式能順利「入屋」，惠及不同階層的長者。

教育局首席助理秘書長（課程支援）謝婉貞表示，近年創科行業求才若渴，當局將「兩條腿走路」，持續優化中小學STEAM課程，普及創科教育並加大力度進行教師培訓。此外，局方亦會積極舉辦同類型學生活動，提升科創學習氛圍，繼續為業界培訓精英人才。
記者 盧嘉穎

■ 聖若瑟英文小學學生吳一信（左起）、林軒凌與吳梓維設計的「智創寵物屋」，讓患病的寵物毋須與飼主分離亦能養病。林軒凌昨帶同愛犬出席啟動禮。 吳艷玲攝

